

Prototiplash Kontent bo'yicha izlash va dizayn



rasul_atamuratov@mail.ru



+99890 111-95-96

Reja:

1. Prototiplash haqida
2. Prototiplash turlari
3. Prototip yaratuvchi vositalar



Sayt yaratish g'oyasi paydo bo'lgandan so'ng, uni ishlab chiqish jarayoni boshlanadi, ammo bu dasturchi izlash bilan boshlanmaydi. Birinchi bosqichda maqsadli auditoriya portretlari ishlab chiqiladi, raqobatchilar tahlil qilinadi, so'rovlar tahlili va boshqalar - **loyihaning poydevori** yaratildi.

Ko'plab tayyorgarlik ishlari olib borilgach g'oya aniq bo'lganda, ikkinchi bosqich - prototiplarni yaratish boshlanadi.

Prototiplash va prototip yaratish nima?

Prototip - bu alohida sahifani yoki saytni umumiy sxematik ravishda aks ettirish.

Prototiplash - bu shunday sxemalarni yaratish jarayoniki, rivojlanishning dastlabki bosqichlaridan biri va kelajakdagi loyihani tasavvur qilishning birinchi bosqichidir.

**Qanday qilib
prototiplash pulni
tejaydi?**



Prototiplarning turlari

Sayt sahifasi prototipi juda keng tushuncha, chunki u qog'ozga qo'lda chizilgan eskiz, rasm formatidagi diagramma yoki sxema yoki interaktiv prototip bo'lishi mumkin. Biz ularni asosiy xususiyatlariga ko'ra tasniflaymiz.



Har bir obyektlar darajasi bo'yicha:

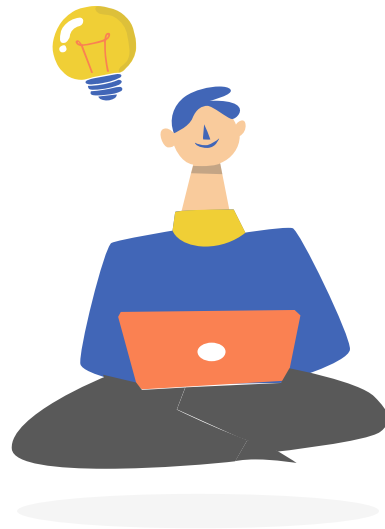
- Kichkina detalldan tafsilotlar bilan;
- Katta detall tafsilotlar bilan.

Imkon qadar prototip bilan o'zaro aloqada bo'ling:

- grafik (statik) - grafik tasvir shaklida;
 - interaktiv - o'zaro ta'sir elementlari bilan, masalan, bosish mumkin bo'lgan havolalar, slayder, ochiladigan shakllar yoki boshqa faol elementlar bilan.
- 
- 

Saqlash joyi bo'yicha:

- **analog** - rasm shaklida;
- **raqamli** - dasturda yaratilgan
- **bulut** - bulutda joylashgan (tahrirlashga kirish bir nechta ishtirokchilar uchun mumkin).



Sahifa eskizi

Ko'p sahifali saytlarni ishlab chiqishda (ochilish sahifalari) eskizni qog'ozga yoki elektron shaklda chizish kifoya. Biz uni **kichkina detalli grafik prototip** deb ataymiz. Raqamli versiyani ishlab chiqish uchun diagrammalar yaratish yoki chizish uchun har qanday onlayn xizmat (kompyuter dasturi) mos keladi. Qo'lda chizilgan rasmlarni afzal ko'rganlar uchun: varaq qog'ozlar, qalam, ruchka va boshqalar! Faqat ba'zi bir alohida holatlarda (murakkab ochilish sahifalari uchun) yuqori detallarga ega bo'lgan grafik yoki hatto interaktiv prototipni ishlab chiqish talab etiladi.

Kam ma'lumotli veb-sayt prototipi

Kichik ko'p sahifali sayt sahifalar o'rtasidagi munosabatlar bo'yicha qo'shimcha ishlarni talab qiladi va har bir bo'lim, kichik bo'lim va alohida sahifalar uchun shablonlarni yaratadi. Bunday ish uchun sayt prototiplarini ishlab chiqish uchun mo'ljallangan maxsus xizmatlardan foydalanish qulay. Agar sayt sodda bo'lsa, unda kichik detallarga ega bo'lgan saytning interaktiv prototipi etarli bo'ladi. Ulanish bu erda interaktivlikning yagona atributi bo'ladi. Prototipni xaridorga qulay sinovdan o'tkazish va taqdim etish uchun uni prototip sahifalari orasida qilish muhimdir.

Interaktiv

Ko'plab turli xil sahifalar va bo'limlarning murakkab tuzilmasi bo'lgan sayt prototipini ko'p detallarga ega bo'lgan interaktiv prototip shaklida yaratish yaxshiroqdir. Bunday prototip to'liq veb-saytga o'xshaydi. Unda havolalar, slayderlar, menyular va boshqa elementlar ishlaydi. Bunday prototipni hatto ekranning turli o'lchamlariga, shu jumladan mobil o'lchamlari uchun moslashtirish mumkin. Siz, bir tomondan, keyingi rivojlanish yo'lini soddalashtiradigan kuchli ramkaga ega bo'lasiz, ikkinchidan, u ishlab chiqilayotgan loyiha uchun aniq standartlarni belgilaydi (elementlar va matn o'lchamlari, chiziqlar va boshqalar). Interaktiv prototipni ishlab chiqish uchun faol elementlarni yaratish funktsiyalari mavjud bo'lgan vositalar qo'llaniladi: ochiladigan ro'yxatlar, ishchi havolalar, jonlantirilgan ob'ektlar va boshqalar.



**Siz qaysi turni
tanlashingiz kerak?**

Prototipni qanday qilish kerak?

Tayyorgarlik bosqichi

Yaratishni boshlashdan oldin ko'plab tayyorgarlik ishlarini bajarish kerak, buning natijasida quyidagi savollarga javoblar paydo bo'ladi:

- Ushbu sayt yoki ushbu sahifa kim uchun?
- odamlar orasida ma'lum bir mahsulot yoki xizmatga nisbatan eng mashhur e'tirozlar qanday?
- qaysi biri eng muhimi?
- buyurtma to'g'risida qaror qabul qilishning asosiy omillari qanday?
- ushbu auditoriya uchun qaysi aloqa kanallari eng qulay bo'ladi?
- va boshqalar.

Qog'ozga eskiz

Eng oson ishlab chiqish usuli prototipni qo'l bilan chizishdir. Biz qog'oz, qalam, ruchka, bo'yoqlarni olamiz va kelajakdagi sahifaning diagrammasini chizamiz.

Foyda:

- juda tez ishlab chiqiladi
- bepul

Kamchiliklari:

- yaxshi aks etmaydi
- masofadan turib jamoaviy hamkorlik qilish imkoniyati yo'q
- yaxshilanishlarni amalga oshirishda noqulaylik
- saytning haqiqiy hajmi haqida ma'lumot yo'q
- interaktiv elementlarni yaratishning imkoni yo'q



Raqamli eskiz

Oldingi usulning raqamli versiyasi ba'zi bir onlayn xizmatlarda diagrammalar yaratish yoki grafik muharririda ishlaydi. Veb-sayt prototipini yaratish uchun biz Miro.com onlayn xizmatidan foydalanamiz. Ishlab chiqish uchun turli xil rangdagi (doira, kvadrat, to'rtburchak), matn, rasmlarning oddiy geometrik shakllari qo'llaniladi. Oddiy elementlardan prototip deyarli qog'ozda bo'lgani kabi tezda yaratiladi.

Foyda:

- tez ishlab chiqish
- bulutdan foydalanish
- takomillashtirish imkoniyati
- bepul

Kamchiliklari:

- saytning haqiqiy hajmi haqida ma'lumot yo'q
- interaktiv elementlarni yaratishning imkoni yo'q



Maxsus vositalar yordamida ishlab chiqish

Prototiplarni murakkab ishlab chiqish uchun veb-sayt prototiplarini yaratish bo'yicha ixtisoslashtirilgan xizmatlar va dasturlardan foydalaniladi.

Foyda:

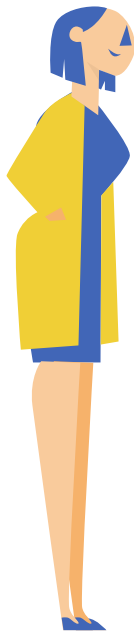
- takomillashtirish qulayligi
- bulutda foydalanish
- bepul sinov muddati mavjud
- havolalar yaratish va prototip sahifalari o'rtasida o'zaro bog'liqlikni yaratish qobiliyati
- saytning haqiqiy hajmiga havola mavjud

Kamchiliklari:

- dasturni / xizmatni o'rganish uchun vaqt kerak
- o'rtacha ishlab chiqish tezligi
- doimiy ish uchun to'liq pulli versiya talab qilinadi



Qanday prototip yaratuvchi dasturlar mavjud?



- Axure RP (kompyuter dasturi)
- InVision (kompyuter dasturi)
- Eskiz (Mac Exclusive)
- Balsamiq (kompyuter dasturi)
- Figma (onlayn xizmat)
- Ninjamock (onlayn xizmat)
- Moquplar (onlayn xizmat)
- Mockflow (onlayn xizmat)

Xulosa

1. Prototip yaratish har qanday veb-saytni ishlab chiqishning majburiy bosqichidir;
2. Prototip yaratish veb-saytni rivojlantirishning ikkinchi bosqichi, birinchisi tayyorgarlik;
3. Prototip bosqichida barcha marketing va kelajakdagi sayt interfeysining qulayligi yaratiladi;
4. Prototiplar turli xil turlarga ega. Ularning o'zlari orasidagi asosiy farqi yaratish tezligi va puxta ishlab chiqilishida (tafsilot). Bu yerda muvozanatni saqlash kerak: loyiha qanchalik murakkab bo'lsa, u shunchalik batafsil bo'lishi kerak. Ushbu yondashuv veb-sayt yaratishning keyingi bosqichlarida vaqtni tejashga yordam beradi. Qoida boshqacha tarzda ishlaydi. Juda oddiy loyihalar uchun qog'ozga eskiz shaklida prototip yetarli bo'ladi;
5. Texnik nuqtai nazardan, prototiplar har xil turdagi va siz ma'lum bir loyiha uchun eng yaxshi variantni tanlashingiz kerak;
6. Prototip yaratish uchun maxsus dasturlar va ilovalar mavjud.



**E'tibor
uchun
rahmat!!!**