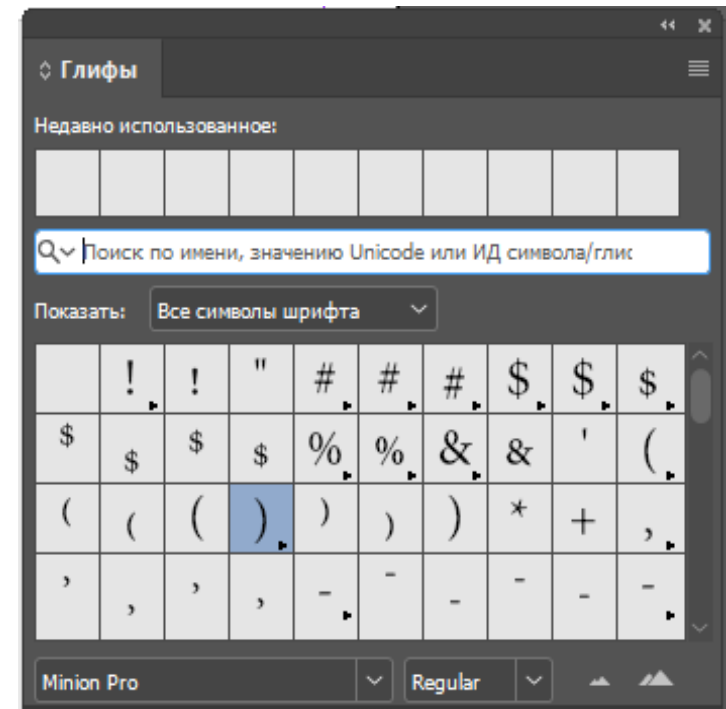
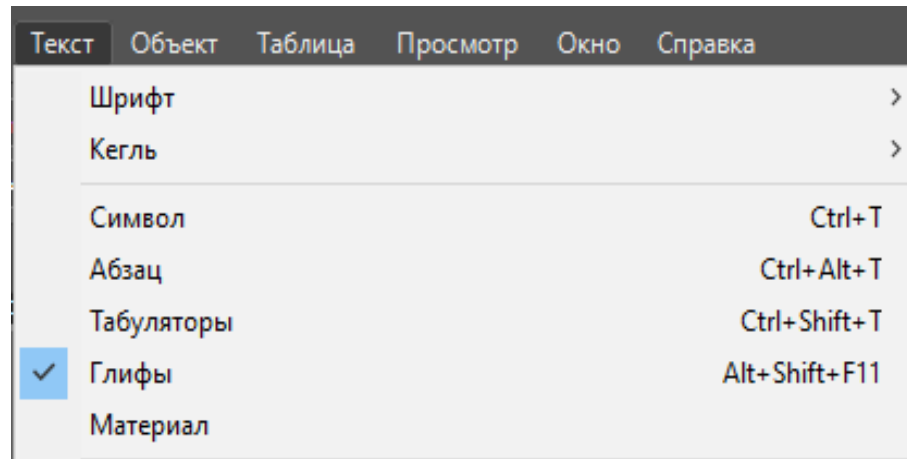


**ILLYUSTRATSIYALAR BILAN ISHLASH. KOLONKALAR
BILAN ISHLASH. MATNLARNI KOLONKALARGA
JOYLASH. GAZETA SAHIFALASH. KO‘P USTUNLI
KOLONKALAR BILAN ISHLASH**

Gliflar(maxsus belgilar)

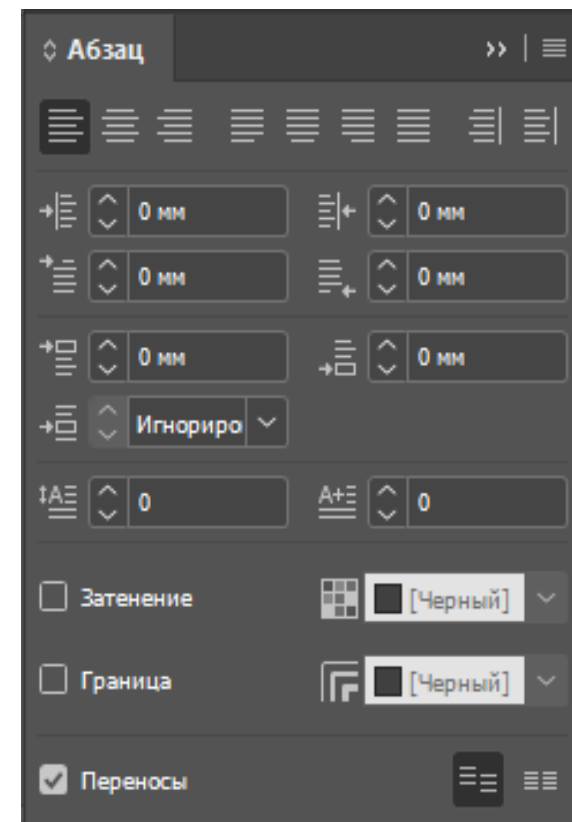
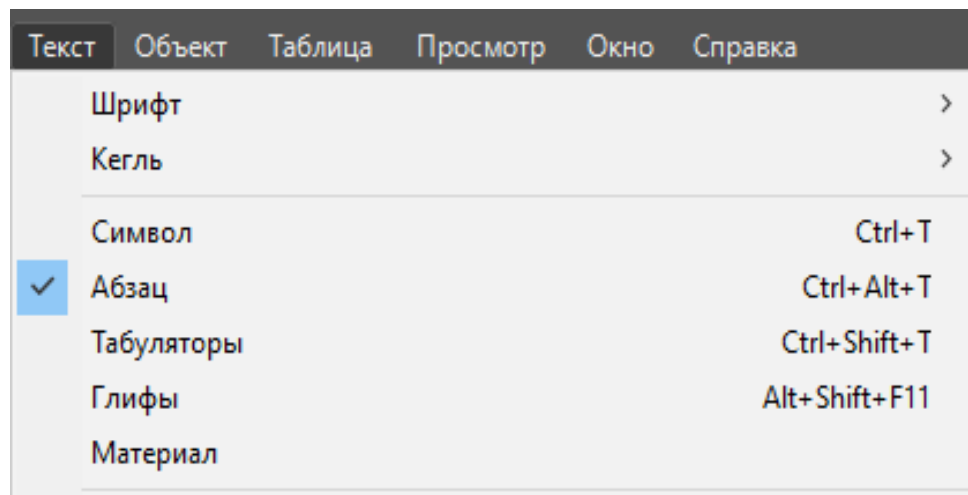
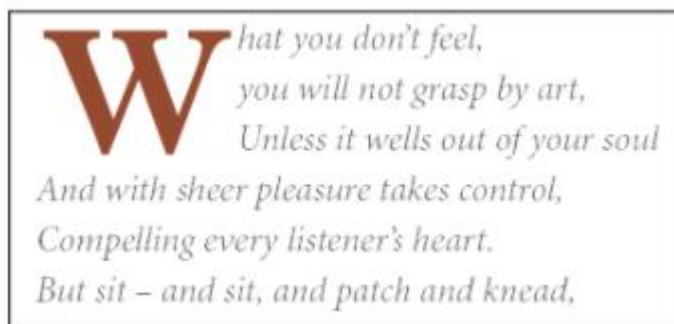
Glif - bu belgining maxsus shakli. Misol uchun, ba'zi shriftlarda "A" bosh harfi bir nechta shaklga ega (masalan, kalligrafik yoki kichik harflar). Gliflar paneli shriftdagi istalgan gliflarni topish imkonini beradi.

Gliflar oynasini «Текст» > «Глифы» yoki «Окно» > «Текст и таблицы» > «Глифы» bandlarini tanlash orqali ishga tushurish mumkin.



Буквица qo'yish

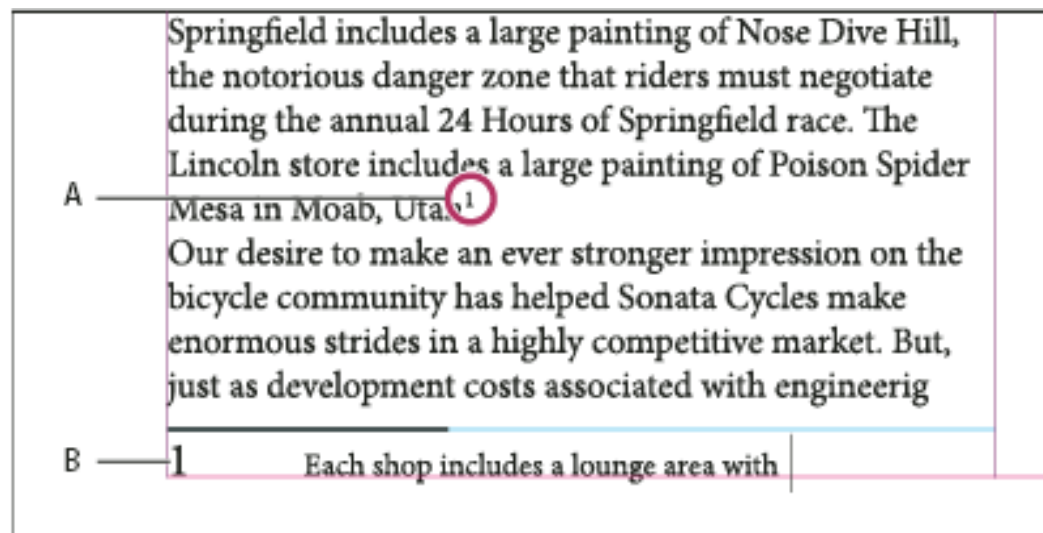
Harf yoki **bosh harf** - bu boshqalardan farqli o'laroq, bob, bo'lim yoki butun kitobning birinchi harfi.



Snoska (Izohlar) yaratish

Snoska ikkita o'zaro bog'liq qismdan iborat: matnda ko'rsatiladigan izoh havola raqami va ustunning pastki qismida joylashgan izoh matni. Snoskalar yaratish va ularni Word yoki RTF hujjatlaridan import qilishingiz mumkin. Snoskalar hujjatga qo'shilganda avtomatik ravishda raqamlanadi. Har bir hujjatda raqamlash boshidan bo'ladi. Snoskalarning raqamlash uslubi, ko'rinishi va tartibini boshqarishingiz mumkin. Snoska matniga izoh qo'shish mumkin emas. Snoska matni kengligi izoh belgisi bo'lgan ustunning kengligiga asoslanadi.

Snoska joylashtirish uchun **Текст > Вставить сноску** bandi tanladi.



Параметры сносок

Нумерация и форматирование

Макет

Нумерация

Стиль: 1, 2, 3, 4...

Начать с: 1

☐ Новая нумерация для: Каждой страницы

☐ Показывать префикс/суффикс:

Префикс:

Суффикс:

Форматирование

Знак сноски в тексте

Позиция: Надстрочный индекс

Стиль символа: [Без стиля]

Форматирование сносок

Стиль абзаца: [основной абзац]

Разделитель: ^t

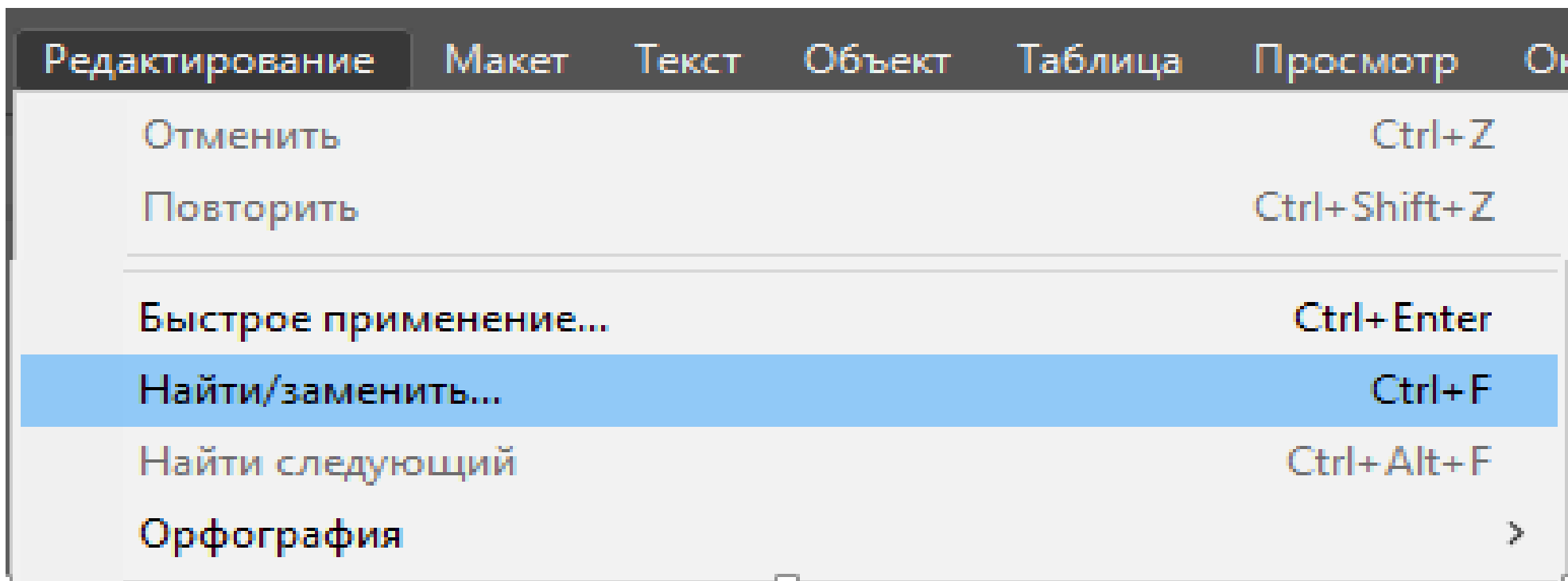
☐ Просмотр

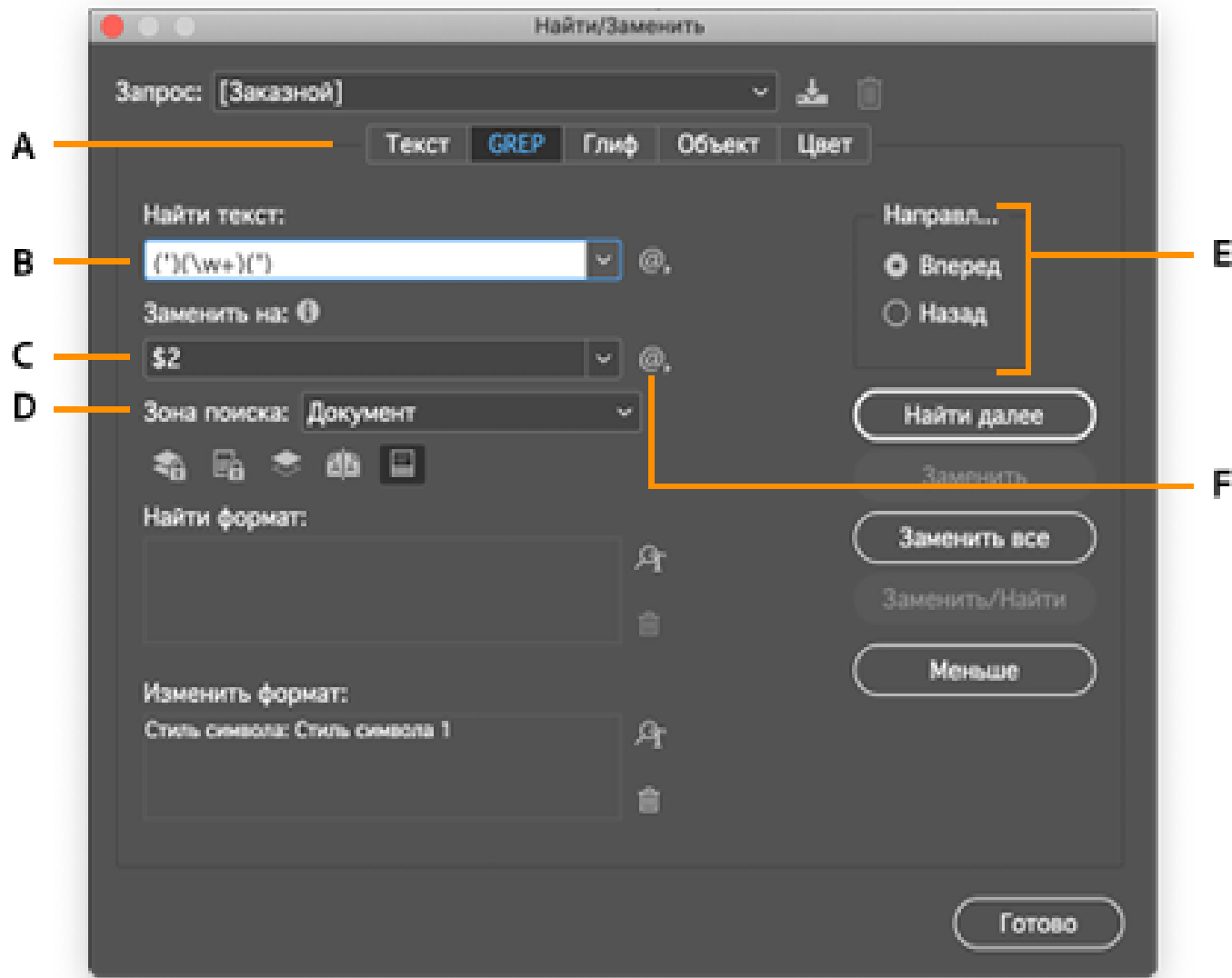
ОК

Отмена

Qidirish/o'zgartirish funksiyasi

Qidirish/o'zgartirish - bu oddiy, ammo juda kuchli funktsiyalardan biri bolib, so'rovlarni topishga va uni boshqa narsaga o'zgartirishga imkon beradi. Bu funktsiya shuningdek bir nechta joylarni topish va ularni bitta maydonga aylantirish, hatto ramkalarni bir turidan boshqasiga o'zgartirishi mimkin.





A. Qidirish/o'zgartirish
vkladkasi

B. Matnni toppish
maydoni

C. "...ga o'zgartirish"
maydoni

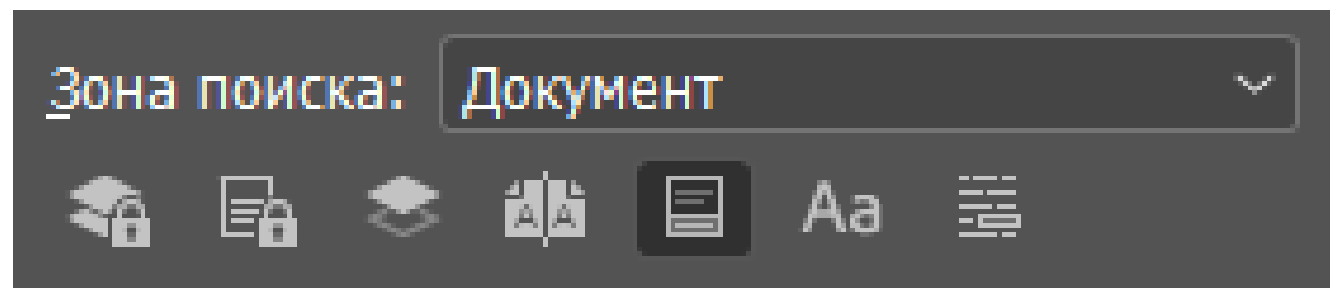
D. Qidiruv maydonini
tanlash

E. Qidiruv yo'nalishini
belgilash

F. Maxsus belgilarni
topish va o'zgartirish.

Tekst	Belgilangan belgilar, so'zlar, ularning birikmalari yoki formatlangan matnni toping va almashtirishda foydalaniladi. Shuningdek, maxsus belgilarni (belgilar, markerlar, bo'shliqlar va boshqalar) qidirishingiz va almashtirishingiz mumkin.
GREP	Matn va formatlashni topish va almashtirish uchun yangi qidiruv texnikasi qo'llaniladi.
GLIF	Gliflarni Unicode yoki GID / CID qiymatlari bo'yicha topish va o'zgartirish mumkin; Ya'ni ierogliflar bilan yozilgan matnlarda gliflarni qidirilsa va almashtirilsa, bu parametr juda qulaydir.
Obyekt	Obyektlar va ramkalarda formatlash effektlari, atributlarini qidirish va almashtirish imkonini beradi. Masalan, 4pt chiziqli obyektни qidirish mumkin.
Rang	Rangning belgilangan ko'rinishlarini qidirish va o'zgartirish imkonini beradi. Ranglarni obyektlar, matn uslublari, chiziqlar va tegishli manbalarda topish mumkin.

Ushbu oynaning eng muhim qismi - qidiruv mezonlarini aniqlash bo'lib, ular yordamida qidiruvni qulflangan qatlamlar, yashirin narsalar, izohlar yoki hatto asosiy sahifalar bilan cheklashingiz mumkin. Shuningdek, qidiruvni katta-kichik harflar bilan cheklash yoki faqat ma'lum so'zlarni qidirish mumkin.



Shriftlarni topish/almashtirish

